



แบบรายงานการจัดทำและการใช้สื่อการสอน โรงเรียนตากพิทยาคม

กลุ่มสาระการเรียนรู้.....

ภาคเรียนที่....2..... ปีการศึกษา...2563.....

ชื่อผู้สอน..... ตำแหน่ง.....

ใช้สอนวิชา..... รหัส..... ระดับชั้น.....

ชื่อสื่อ.....

- | | | | |
|------------|---------------------------------|---------------------------------------|---|
| ประเภทสื่อ | <input type="checkbox"/> เอกสาร | <input type="checkbox"/> สิ่งประดิษฐ์ | <input type="checkbox"/> แบบข้อความ |
| | <input type="checkbox"/> แผนภาพ | <input type="checkbox"/> ซองกิจกรรม | <input type="checkbox"/> ศูนย์การเรียนรู้ |
| | <input type="checkbox"/> CD | <input type="checkbox"/> อื่นๆ | |

หลักการและเหตุผล

.....
.....
.....

วัตถุประสงค์ในการจัดทำ

.....
.....
.....

วัสดุ/อุปกรณ์/เครื่องมือที่ใช้ในการจัดทำ

- 1.....
- 2.....
- 3.....

วิธีการ

.....
.....
.....
.....
.....
.....

ประโยชน์ที่ได้รับ

.....
.....
.....
.....
.....

ผลการใช้สื่อ

.....
.....
.....
.....

ลงชื่อ.....
(.....)
ผู้ผลิตสื่อ

ข้อเสนอแนะ

.....
.....

ลงชื่อ.....
(.....)
ผู้ประเมิน
หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้.....

สรุปผลการประเมิน

- ระดับ Herrera ทอง
- ระดับ Herrera เงิน
- ระดับ Herrera ทองแดง
- ชมเชย

ลงชื่อ.....**ผู้สรุปผลการประเมิน**
(นางสุรีย์พร มณีศักดิ์)
หัวหน้างานสื่อสารองค์กรและการเรียนรู้

ลงชื่อ.....**ผู้ตรวจสอบ**
(นางมณฑira มาจันทร์)
หัวหน้างานส่งเสริมสนับสนุนการจัดการเรียนรู้

ทราบ

ลงชื่อ.....
(นางภัตราภรณ์ เนื้อไม้)
รองผู้อำนวยการกลุ่มบริหารงานวิชาการ

ทราบ

ลงชื่อ.....
(นายภูรนภัส พุ่มไม้)
ผู้อำนวยการโรงเรียนหากพิทยาคม

ภาคผนวก

- คู่มือการใช้สื่อฯ
- แผนการจัดการเรียนรู้
- แบบประเมินการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีเพื่อใช้ในการจัดกระบวนการเรียนรู้ 2/63
- รูปภาพประกอบสื่อฯ

รูปที่ 1 แสดงส่วนต่าง ๆ ของสื่อที่สร้างเสร็จแล้ว

รูปที่ 2 แสดงภาพการใช้สื่อการสอน

เกณฑ์การประเมินการประกวดสื่อและเทคโนโลยีเพื่อใช้ในการจัดกระบวนการเรียนรู้ประจำภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๓



เกณฑ์การให้คะแนน (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

1. ด้านเนื้อหา (25 คะแนน)

- 1.1 เนื้อหา มีความเหมาะสม สอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนของหลักสูตรสถานศึกษา
- 1.2 เนื้อหา มีความยากง่ายเหมาะสมกับระดับของผู้เรียน
- 1.3 เนื้อหา นำเสนอตรงและครอบคลุมตามจุดประสงค์
- 1.4 ภาษาที่สื่อความหมายชัดเจนและเข้าใจได้ง่าย
- 1.5 เนื้อหา มีความสมบูรณ์ ถูกต้องตามหลักวิชา และทันสมัย

2. การออกแบบระบบการเรียนการสอน (25 คะแนน)

- 2.1 กำหนดวัตถุประสงค์และระดับผู้เรียนชัดเจน
- 2.2 การออกแบบเป็นระบบนำเสนอถูกต้องตามลำดับขั้นของประเภทสื่อนั้นๆ
- 2.3 มีความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบและดึงดูดความสนใจ
- 2.4 การออกแบบสนองความแต่ต่างระหว่างบุคคล
- 2.5 มีกิจกรรมการฝึกปฏิบัติหรือแบบฝึกหัดและการประเมินที่ครอบคลุมจุดประสงค์

3. การประเมินผลการใช้ (20 คะแนน)

- 3.1 ผ่านการทดลองใช้ ปรับปรุง พัฒนา
- 3.2 มีการหาประสิทธิภาพของสื่อ
- 3.3 มีการประเมินและมีเอกสารรายงานผลการนำไปใช้ที่ถูกต้องตามหลักวิชาการ
- 3.4 มีเอกสารแสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เกิดจากการใช้สื่อ

4. คุณลักษณะและขั้นตอนการใช้สื่อ (15 คะแนน)

- 4.1 มีเนื้อหาสอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนรู้
- 4.2 ความยากง่ายเหมาะสมกับระดับชั้น / ช่วงชั้น
- 4.3 มีคุณค่าและประโยชน์กับผู้สอนและผู้เรียน

5. วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิต (15 คะแนน)

- 5.1 มีการทันสมัยและใหม่
- 5.2 มีความคงทน ประหยัด หาซื้อยากในห้องถิน
- 5.3 การจัดแสดงเรียบง่าย และมีคุณค่า

เกณฑ์การตัดสิน

ดีเยี่ยม	ได้คะแนน	80	คะแนนขึ้นไป	อยู่ในระดับ เหรียญทอง
ดีเด่น	ได้คะแนน	70 - 79	คะแนน	อยู่ในระดับ เหรียญเงิน
ดี	ได้คะแนน	60 - 69	คะแนน	อยู่ในระดับ เหรียญทองแดง
สร้างสรรค์	ได้คะแนน	< 60	คะแนน	อยู่ในระดับ ชมเชย



แบบประเมินการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีเพื่อใช้ในการจัดกระบวนการเรียนรู้
ประจำภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๓



ชื่อสื่อ..... ผู้พัฒนา.....
ผู้ประเมิน.....

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในข้อความที่ตรงกับความคิดเห็นของท่านมากที่สุด
ระดับคะแนนการประเมิน

ระดับ 5	หมายถึง	ดีมาก
ระดับ 4	หมายถึง	ดี
ระดับ 3	หมายถึง	ปานกลาง
ระดับ 2	หมายถึง	น้อย
ระดับ 1	หมายถึง	ควรปรับปรุง

รายการประเมิน	ระดับคะแนน				
	5	4	3	2	1
1. ด้านเนื้อหา (25 คะแนน)					
1.1 เนื้อหา มีความเหมาะสม ลดคลื่นกับสาระและมาตรฐานการเรียนของหลักสูตรสถานศึกษา					
1.2 เนื้อหา มีความยากง่ายเหมาะสมกับระดับของผู้เรียน					
1.3 เนื้อหา นำเสนอตรงและครอบคลุมตามจุดประสงค์					
1.4 ภาษาที่สื่อความหมายชัดเจนและเข้าใจได้ง่าย					
1.5 เนื้อหา มีความสมบูรณ์ ถูกต้องตามหลักวิชา และทันสมัย					
2. การออกแบบระบบการเรียนการสอน (25 คะแนน)					
2.1 กำหนดวัตถุประสงค์และระดับผู้เรียนชัดเจน					
2.2 การออกแบบเป็นระบบนำเสนอบุกรุกต้องตามลำดับขั้นของประเภทสื่อนั้นๆ					
2.3 มีความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบและดึงดูดความสนใจ					
2.4 การออกแบบสนองความแต่ต่างระหว่างบุคคล					
2.5 มีกิจกรรมการฝึกปฏิบัติหรือแบบฝึกหัดและการประเมินที่ครอบคลุมจุดประสงค์					
3. การประเมินผลการใช้ (20 คะแนน)					
3.1 ผ่านการทดลองใช้ ปรับปรุง พัฒนา					
3.2 มีการหาประสิทธิภาพของสื่อ					
3.3 มีการประเมินและมีเอกสารรายงานผลการนำไปใช้ที่ถูกต้องตามหลักวิชาการ					
3.4 สามารถนำสื่อนี้อวัตกรรม เทคโนโลยีทางการศึกษา และแหล่งเรียนรู้ไปปรับประยุกต์ใช้ในสถานศึกษาที่มีบริบทใกล้เคียง					

รายการประเมิน	ระดับคะแนน				
	5	4	3	2	1
4. คุณภาพผลิตและขั้นตอนการใช้สื่อ (15 คะแนน)					
4.1 มีเนื้อหาสอดคล้องกับสาระและมาตรฐานการเรียนรู้					
4.2 ความยากง่ายเหมาะสมกับระดับชั้น / ช่วงชั้น					
4.3 มีคุณค่าและประโยชน์กับผู้สอนและผู้เรียน					
5. วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ในการผลิต (15 คะแนน)					
5.1 มีการทันสมัยและล้ำสมัย					
5.2 มีความคงทน ประยุกต์ หาซื้อยากในห้องถัง					
5.3 การจัดแสดงเรียบง่าย และมีคุณค่า					
สรุปผลการประเมิน					

ข้อเสนอแนะ

.....
.....
.....
.....
.....

เกณฑ์การตัดสิน

คะแนน	80	คะแนนขึ้นไป	=	ดีเยี่ยม	อยู่ในระดับ เหรียญทอง
คะแนน	70 - 79	คะแนน	=	ดีเด่น	อยู่ในระดับ เหรียญเงิน
คะแนน	60 - 69	คะแนน	=	ดี	อยู่ในระดับ เหรียญทองแดง
คะแนน	< 60	คะแนน	=	สร้างสรรค์	อยู่ในระดับ ชมเชย

สรุปผลการตัดสิน

ได้ คะแนน = อยู่ในระดับ

ลงชื่อ..... ผู้ประเมิน

(.....)

หัวหน้ากลุ่มสารการเรียนรู้.....

